

EXPLORATEURS

AUXOIS MORVAN

LA SOUPE À LA SORCIÈRE À AISY-SOUS-THIL

UN CIRCUIT LUDIQUE DE 2H ENVIRON (4,5KM)
POUR LES EXPLORATEURS EN HERBE



LIVRET-JEU DE DÉCOUVERTE
À PARTIR DE 6 ANS
2019



VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE
DIRE

PRÊT POUR UNE NOUVELLE AVENTURE AVEC LA BEUFFENIE, LA CÉLÈBRE SORCIÈRE DE PRÉCY-SOUS-THIL ?

C'est la grande fête annuelle de la sorcellerie à Précy-sous-Thil ! Vous participez à son tournoi des apprentis sorciers pour aider Gargantua, un géant à l'appétit démesuré, à découvrir les ingrédients de la plus célèbre soupe de la Beuffenie. En balade familiale ou plus sportive, choisissez votre rythme pour retrouver les 8 balises qui détiennent les ingrédients manquants à cette recette magique...

Le circuit de la Beuffenie...

INFOS PRATIQUES

ACCÈS

Depuis Précy-sous-thil, continuez en direction d'Avallon, puis prenez à droite vers Aisy-sous-Thil. Une fois le bourg traversé, arrêtez-vous à droite au bord de l'étang de la Folie et l'étang de la Voie de fer (dir. Montigny et Thostes).

LOCALISATION

Départ & arrivée : Parking de l'étang à la sortie d'Aisy-sous-Thil. Le circuit suit en partie le tracé d'une randonnée balisé en jaune («La ferme du hameau») notifié sur le plan ci-contre en rose. Entre les étapes n°6 et 8, le circuit emprunte des routes secondaires, reste près de tes parents. Des aires de pique-nique se situent à proximité des balises 1 et 7. Des toilettes sont à disposition à côté de la mairie d'Aisy.

DISTANCE ET DURÉE

4,5km, environ 2h

Un problème sur un indice, une boîte défectueuse, une difficulté... faites-le nous savoir : contact@terres-auxois.fr

RECOMMANDATIONS

Merci de bien replacer les poinçonneuses dans leurs boîtes à l'endroit où tu les as trouvées. Reste prudent, c'est une balade en autonomie. Le Pays de l'Auxois Morvan et l'Office de tourisme des Terres d'Auxois déclinent toute responsabilité en cas d'accident. Il est fortement recommandé de suivre le tracé du sentier et ne pas s'en éloigner.



vers Avallon - vers Vitteaux / vers Saulieu

Précy-sous-Thil



COMMENT JOUER ?

1. Munis-toi de ce livret-jeu.
2. Repère les endroits sur la carte où se cachent les balises qui détiennent les ingrédients manquants à la recette.
3. Trouve les boîtes à l'aide des *indices* disponibles dans le livret.
4. Note l'ingrédient trouvé en poinçonant le coupon-réponse situé ci-contre (fais attention de bien poinçonner sous le numéro correspondant).

5. Remets la poinçonneuse dans la boîte et replace soigneusement la boîte à son emplacement.
6. Une fois le coupon complété avec les 8 ingrédients, fais valider ta recette par Gargantua en la déposant dans la boîte aux lettres de l'office (adresse au dos) après avoir poinçonné les 8 ingrédients

C'EST PARTI !

1 ÉTANG DE LA FOLIE N°47 23.854 / E°004 1 7.1 97

Bonjour, je m'appelle Gargantua, et je suis un géant. A ma naissance (je suis né de l'oreille gauche de ma mère Gargamelle !), j'étais déjà grand : il me fallait le lait de 1 7 91 3 vaches pour me nourrir ! J'ai parcouru le monde et la légende raconte que je serais passé par ici... La preuve : les 3 collines près de Précy (Mont-Rond, Ligot et Montagne de Nan-sous-Thil) seraient la terre tombée de mes chaussures, après une petite sieste. J'ai ici une concurrente : la sorcière Beuffenie, qui prépare une soupe magique dont je ne connais pas les ingrédients... Veux-tu m'aider ?? Pour cela, notre aventure commence ici, à l'étang de la Folie...

INGRÉDIENT N°1 indice : arbre à deux troncs (bifide)



2 LE PETIT CHEMIN N°47 24.362 / E°004 1 7.454

Emprunte le chemin de terre qui longe l'étang sur la droite, suis-le pour rejoindre la balise 2. Sur ton chemin, tu découvriras une très jolie vue sur la Butte de Thil. Cette colline porte le nom des Seigneurs qui possédaient le château à l'époque du Moyen-âge, dont tu aperçois encore quelques ruines. En face du château, tu peux apercevoir une église fortifiée qui date de la même époque. La vue depuis cette colline est imprenable !

INGRÉDIENT N°2 indice : au pied de cet arbre



3 LE PONT DE LA RAMÉE N°47 24.453 / E°004 1 7.934

Au croisement tourne à droite et continue ton chemin jusqu'au Pont de la Ramée. De ce joli pont en pierre, tu peux voir différents bâtiments dont un ancien moulin, qui date du 17ème siècle ! Ici, auparavant, on utilisait la force de l'eau pour faire fonctionner des moulins et même une huilerie. Cherche la plus grosse pierre autour de toi et prends sa direction. Suis ensuite le cours de la rivière pour découvrir un des endroits où peut se cacher la Beuffenie... Elle habite tout près, en Galaffre, et ses meubles ont la forme de pierre appelées « porron », comme ici. Ces pierres sont grises et un peu rose : c'est du granit.

INGRÉDIENT N°3 indice : tourne autour de la plus grosse pierre



4 LE PORRON DU MORVAN N°47 24.357 / E°004 1 8.063

La Beuffenie, je la connais bien : c'est une fée qui aurait l'apparence d'une vieille femme laide et crasseuse, qui porte malheur si on la croise. La légende dit qu'elle n'a pas toujours été si méchante : quand elle était jeune et belle, elle était amoureuse d'un pauvre paysan. Son père, qui ne voulait pas de ce mariage, aurait tué le beau jeune homme. Depuis, elle ère dans la forêt, au bord de la rivière et pourrait transformer les gens en pierre. On s'en protégerait en glissant dans sa poche du painet du sel. Si la tradition dit qu'elle peut manger les enfants, c'est surtout pour éviter qu'ils se noient en s'aventurant vers les cours d'eau... alors reste bien sur le chemin !

INGRÉDIENT N°4 indice : dans un petit trou du poron



COUPON-RÉPONSE à compléter, découper et déposer dans la boîte aux lettres de l'office (adresse au dos) après avoir poinçonné les 8 ingrédients

La date :
Ton nom
et prénom :
Ton adresse :

8

7

6

5

4

3

2

1

5 AU BORD DU SEREIN N°47 23.894 / E°004 1 7.978

La rivière que tu longes s'appelle «Le Serein» : elle prend sa source non loin d'ici et rejoint ensuite l'Yonne et la Seine (jusqu'à Paris puis dans la Manche !). A un moment, de l'autre côté de la rivière, tu verras un grand hangar moderne où un agriculteur range ses ballots de paille. Peut être croiseras-tu aussi des vaches ou des chevaux., C'est parce qu'ici, dans tous ces champs souvent délimités par des haies (paysage de « bocage »), on élève beaucoup de vaches blanches, des charolaises.



INGRÉDIENT N°5 *indice : racine grimpante*

6 LES FORGES N°47 23.742 / E°004 1 7.919

Arrivé à la route, arrête-toi et reste près des adultes. Tu es dans un quartier appelé «Les Forges» car un peu plus bas sur ta gauche, on y trouvait des anciennes forges qui fabriquaient du métal pendant presque 50 ans. Le plus grand bâtiment est une écurie, car on chargeait le fer sur des charrettes tirées par des chevaux de Traits, jusqu'au canal de Bourgogne.



INGRÉDIENT N°6 *indice : au pied du panneau (attention aux orties!)*

7 LE LAVOIR N°47 23.621 / E°004 1 7.379

Remonte la rue jusqu'au croisement. Prends à droite : tu remarques un point d'eau avec une petite construction en pierre : c'est une fontaine-lavoir ! Elle permettait de venir chercher de l'eau, de faire boire les animaux mais aussi de laver son linge. Remarques-tu les pierres penchées sur le bord du lavoir ? Ces pierres à laver sont d'excellents indices pour dire qu'il s'agit bien d'un endroit où les lavandières frottaient leur linge jusqu'au milieu du 20ème siècle...



INGRÉDIENT N°7 *indice : angle en bas à gauche*

8 LA FERME N°47 23.762 / E°004 1 7.190

Traverse le bourg en remontant la rue. Observe les maisons : la plupart sont construites avec l'autre pierre que l'on trouve dans la région et qui est plutôt blanche : le calcaire. Les toits eux sont plutôt constitués de tuiles, plates ou mécaniques. Elles étaient fabriquées localement, tout comme les briques, et il reste d'ailleurs une tuilerie toujours en activité à Nan-sous-Thil. Plusieurs sont des fermes typiques de l'Auxois : la partie grange à droite, avec l'écurie et l'étable, puis, à gauche, l'habitation.



INGRÉDIENT N°8 *indice : au bout du mur*

Notre aventure touche à sa fin. Tu peux maintenant m'envoyer ta recette en déposant ton coupon-réponse à l'adresse indiquée au dos de ton coupon-réponse. Un grand merci pour ton aide !!

CETTE AVENTURE A ÉTÉ CONÇUE PAR LE PAYS DE L'AUXOIS MORVAN,
LABELLISÉ PAYS D'ART ET D'HISTOIRE
ET L'OFFICE DE TOURISME DES TERRES D'AUXOIS.

PLUS D'INFORMATIONS :
WWW.TERRES-AUXOIS.FR
WWW.PAH-AUXOIS.FR
03 80 97 05 96 / 03 80 64 40 97

2019 © FLORENT BOSSARD (ILLUSTRATION DE COUVERTURE),
PAH AUXOIS MORVAN (GRAPHISME)



Découvre les autres
parcours de «Soupes à la
sorcière» en Auxois
Morvan en
office de tourisme...