



Serum Phisalix

MOUTHIER-HAUTE PIERRE

Jeux de piste immersif

ES SERPENTS SONT-ILS INSENSIBLES A LEUR PROPRE VENIN
une observation qui date de loins...
qu'elle a été faite par Fontana...
de cent ans, — que les vipères
combent jamais aux blessures
se font en se mordant; et la con-
sistance de cette observation, c'est
qu'elles ne sont pas toxiques.
Cepen-
dant, les expe-
riences ont
légitimé
cette con-
clusion et
ont prouvé
que les
vipères
sont veni-
meuses.



«Serum Phisalix» est un jeu de piste immersif, entre la chasse au trésor et l'escape game, permettant de découvrir le village de Mouthier-Haute Pierre. En suivant les traces du couple d'herpétologistes Phisalix, inventeurs du sérum anti-venin de vipères, vous découvrirez les lieux emblématiques de ce splendide village et son cadre grandiose au cœur de la Vallée de la Loue.

Propulsés le 25 juin 1911, vous devrez sauver le pauvre Ernest qui s'est fait mordre par une vipère en allant cueillir des fraises des bois... Marie Phisalix est au Muséum d'Histoire Naturelle à Paris et elle est la seule à savoir où se trouve le sérum ! En compagnie de Célestin, partez à la recherche de l'antidote en résolvant une série d'énigmes dispersées dans le village... en 3h, le venin aura atteint le cœur d'Ernest et il ne survivra pas sans vous !

Au programme de ce jeu unique : découverte du village, énigmes, expériences, anecdotes... et surprises !

Renseignements
et réservations :

Flashez ce code



ou rendez-vous
à cette adresse :
<https://cutt.ly/serumphisalx>