



MEURSAULT LE VILLAGE DU VIN ET DE LA PIERRE

Difficulté : Facile

Durée : 2h30

Longueur : 3.8 km

Lieu de départ : Bureau Informations Touristiques



Vous pouvez retrouver le circuit complet en téléchargeant gratuitement notre appli,
[Balades en Bourgogne](#), sur **App Store** et **Google Play Store**





MEURSAULT LE VILLAGE DU VIN ET DE LA PIERRE

DESCRIPTIF DU CIRCUIT

Cette balade propose une découverte pedestre de Meursault, charmant village bourguignon réputé pour ses grands vins blancs et son patrimoine en pierre.

Guidés par Jean-François, dit Jeff, enfant du pays et tailleur de pierre, les participants parcourent ruelles, places, vignes et châteaux, au fil d'anecdotes locales, dont celles liées au tournage du film La Grande Vadrouille.

Une invitation à observer, écouter et profiter du village dans le respect de ses habitants.

LE PARCOURS

01. Départ de la balade et prendre à droite
02. Prendre à gauche en direction de la mairie
03. Faire demi-tour et continuer tout droit en direction de l'église
04. Prendre à droite et rejoindre Place de la République
05. Continuer tout droit
06. Prendre à droite, rue de Matray
07. Continuer par la droite, place de l'Europe
08. Tourner à droite, rue de Mazeray
09. Prendre à droite, rue du Moulin Foulon
10. Continuer tout droit
11. Tourner à droite, rue Sudot
12. Continuer tout droit
13. Tourner à gauche
14. Continuer tout droit
15. Reprendre rue de la Velle
16. Prendre à gauche, rue du Pied de la Forêt
17. Continuer tout droit
18. Continuer tout droit
19. Prendre le chemin à droite
20. Continuer tout droit
21. Continuer tout droit
22. Continuer tout droit
23. Prendre à gauche, rue André Ropiteau
24. Prendre à droite, rue du Pont des Plantes
25. Prendre à droite, rue du Pont des Plantes
26. Prendre à droite, rue des Forges

- 27. Continuer tout droit
- 28. Prendre à droite
- 29. Continuer tout droit
- 30. Continuer tout droit, rue du 11 Novembre
- 31. Tourner à gauche, place du Murger
- 32. Tourner à gauche, rue de Lattre de Tassigny
- 33. Continuer tout droit jusqu'au point de départ