Situation: GRAND-CHARMONT, SOCHAUX à 2,5 km de l'Office de Tourisme.

Départ: Parking à l'entrée du fort,

N 47.519467° / E 6.822055°

balisage n°1, distance 1,5km,

dénivelé 16m, de 378m à 394m, durée 30mn.

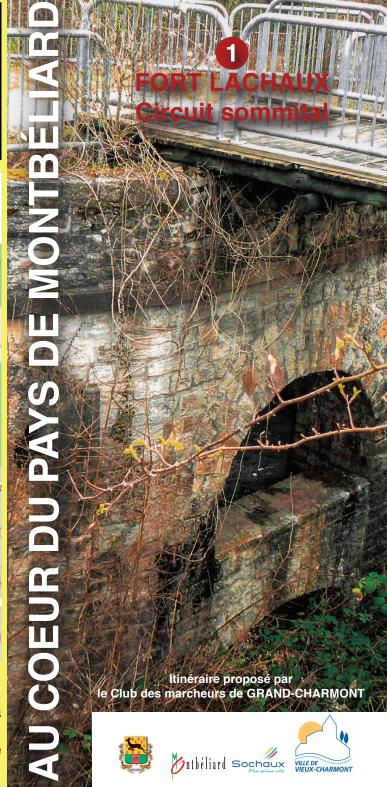
Des conseils pour une rando cool.

Vous disposez d'un smartphone, téléchargez la trace du circuit avec l'appli « **Visorando** ».

Vous constatez une anomalie dans le balisage, signalez là à l'aide de l'appli « **suricate** » ou sur le web : http://sentinelles.sportsdenature.fr/



Circuit de promenade, il permet la découverte du fort LACHAUX, la ferme d'animation «Jan Ross», des espaces pique-nique. À l'EST un belvédère permet de découvrir le ballon d'Alsace la vallée de la Savoureuse. Nous sommes dans un îlot de verdure au cœur d'une agglomération de 130 000 habitants. Vous croiserez peut-être des chevreuils, mais sûrement, les animaux de la ferme et vous pourrez faire une promenade en poney.



Les différentes destinations de la colline du fort Lachaux

Appelée « La Montagnette » la colline fut totalement débroussaillée lors de travaux conduits par Jean Bauhin au XVI^e siècle (1577- 1579) afin d'y planter de la vigne. Elle fut alors appelée « la Chaux ».

Pastoralisme, forêts, vignes

En 1581, les familles paysannes des communes de Vieux-Charmont, Sochaux et Grand-Charmont ont obtenu des Princes de Wurtemberg le droit de pastoralisme dans les sous bois à coté des vignes.

Militaire

Après la défaite de 1870, avec la perte de l'Alsace et d'une partie de la Lorraine nous sommes à quelques kms de la frontière Allemande. Le général Séré de Rivières est chargé de construire une série de fortifications autour de Belfort, dont le fort Lachaux qui sera achevé le 15 mai 1878. Il sera occupé par les militaires jusqu'en 1940. Puis par l'occupant Allemand.

Hébergement

Juste après la deuxième guerre mondiale, en **1947** des familles d'ouvriers qualifiés Allemands sont hébergés dans le fort.

En 1972, la société Automobiles Peugeot fait construire des bâtiments préfabriqués pour héberger des travailleurs immigrés en grand nombre. La commune de Grand-Charmont atteindra 8 000 habitants.

Loisirs

En 1984, le conseil municipal décide de construire un centre de loisirs. Il sera occupé en juillet 1988.

En 2016, le conseil municipal décide d'implanter une ferme d'animation elle sera inaugurée le 30 mai **2017**.

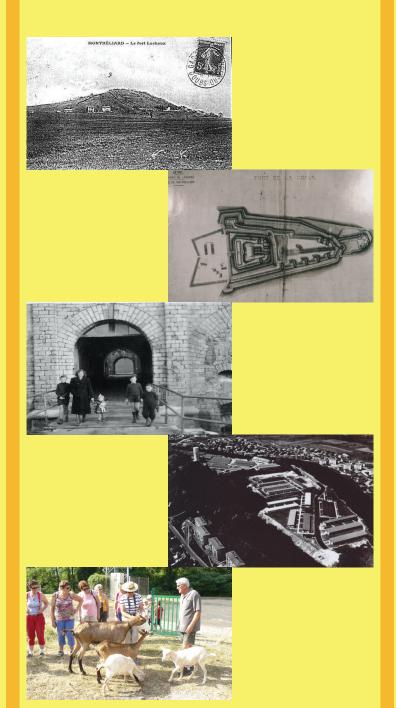
Autres activités au fort

Escape game, contact: bureau401.fr

La ferme Jan Ross, contact : 03 81 32 02 47

Alien Racing, contact : 03 81 96 97 23 **Club de tir,** contact : 07 67 59 73 51

Centre de loisirs les FRANCAS, contact : 03 81 95 39 65



Description du Circuit N°1

Départ du parking du Fort Lachaux, devant le grand bâtiment 1. Le panneau départ du circuit est à côté du grand panneau «ferme d'animation du Fort Lachaux». Ce circuit n°1 est balisé par deux traits horizontaux Jaune et Bleu (norme URV).

(D/A) Longez le bâtiment sur 100m, à la bifurcation, prenez la route à gauche sur 40m puis à une nouvelle bifurcation, suivez la route à droite en direction de la ferme d'animation. Longez une pâture sur 250m, devant le bâtiment du centre de loisirs où vous trouvez un panneau de direction. Suivez le circuit n°1, tout droit sur 200m jusqu'au pied d'une antenne radio. À gauche, longez des pâtures. Sur votre droite, trouvez une Kéole (aménagement en pierre pour recycler du compost et cultiver des plantes). Prenez le passage aménagé devant vous, il conduit au belvédère Est. Vous avez une vue sur la vallée de la Savoureuse, les Vosges, etc. Une table d'orientation décrit le paysage.

(1) Après la table d'orientation, prenez le sentier sur la gauche et suivez le bord du fossé sur 30m jusqu'à un escalier. Bifurquez à gauche sur 20m puis obliquez à droite. Suivez un sentier herbeux sur 200m. Sur votre gauche, se trouve le versant Sud du fort qui domine la ville de Sochaux. Le sentier entame une légère courbe vers la droite avec une légère montée, rejoignez un carrefour. Allez faire une petite visite de la basse-cour de la ferme. Pour cela au carrefour, allez tout droit sur 10m, trouvez une route goudronnée, tournez à gauche sur 5m, puis prenez le passage aménagé entre les deux clôtures. Après la visite faites demi-tour et revenez au carrefour.

(2) Prenez à droite direction circuit n°1 par le sentier herbeux sur 200m. Arrivez à proximité d'un bâtiment blanc et d'un panneau de direction, poursuivez le circuit n°1. Continuez tout droit sur 10m : deux gros rochers empêchent les véhicules d'utiliser le sentier. Allez en direction d'un poteau d'éclairage public que vous contournez par la gauche pour arriver entre deux bosquets. Vous débouchez sur une route que vous prenez à droite et rejoignez le point de départ. (D/A)

En option au (1), vous pouvez parcourir le circuit de la caponnière d'une longueur de 300m, il est balisé en Rouge.

Après la randonnée

Musée du château des Ducs de Wurtemberg, Montbéliard. Le musée de l'aventure Peugeot, Sochaux.

Musée de la brasserie, Sochaux.

Pavillon des sciences du Près-la-Rose, Montbéliard.

Piscine de plein air (juillet/août), Montbéliard.

Parcs du Près-la-Rose et de l'île en mouvement, Montbéliard. La citédo, Sochaux.

Base de loisirs du Pays de Montbéliard, Brognard.

Stade Bonal, Montbéliard.

Musée d'art et d'histoire hôtel Beurnier Rossel, Montbéliard.