

JEAN PIERRE DURII

Etang de Fleury-la-Tour



Château de Tintury













4h40

18,7km



Une balade sympathique qui vous mènera de l'étang de Fleury au cœur de la forêt de Vincence tout en découvrant des paysages de campagne et du petit patrimoine.

SITUATION

Tintury, à 11km au sud-ouest de Châtillon-en-Bazois par D978-D10 et D132



mairie de Tintury

es pictogrammes permettent de choisir une randonnée adaptée à ses capacités. Picto 1 = Effort; picto 2 = Technicité (présence ou non d'obstacles); picto 3 = Risque (d'accidents lié à la configuration des leux).
-Facile ; 2-Assez facile ; 3-Peu difficile ; 4-Assez difficile ; 5-Difficile ; 5-Diff

À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- Château de Tintury (XIXè siècle), privé
 Eglise néogothique Saint-Fiacre

- Étang de Fleury
 Tour « la bonde de l'étang » (XV^{ème} siècle)
- Lavoir du bourg
 Forêt domaniale de Vincence

À DÉCOUVRIR EN RÉGION

- Biches : Barrage à aiguilles de Fleury (XIXè siècle)
 Fontaine de Chamont, commune de Biches (Espace naturel sensible)
- Châtillon-en-Bazois : Port, château et tour du château (XI^e siècle), jardin classé "jardin remarquable" • Montapas : baignade à l'étang de la chênaie





rouge



 Office de tourisme : 03 73 21 03 00. d'autres circuits à télécharger sur : www.rivesdumorvan.fr.



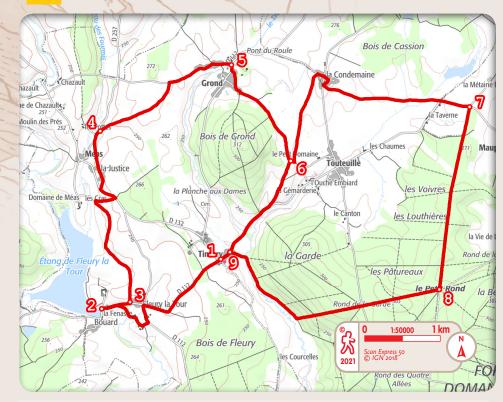
• Comité Départemental de la Randonnée Pédestre de la Nièvre : 03 86 61 87 75, nievre@ffrandonnee.fr, https://nievre.ffrandonnee.fr.



Église de Tintury

RFN22 - Le nom Randofiche® est une marque déposée, nul ne peut l'utiliser sans l'autorisation de la Fédération française de la randonnée pédestre. © FFrandonnée 2021. CDRP 58

Entre étang et forêt de Vincence



HISTOIRE

ÉTANG DE FLEURY-LA-TOUR

L'étang doit son nom à la tour qui le La légende raconte qu'un serpent fantassurplombe. Il a été créé en l'an 1000, asséché en 1820 et remis en eau en 1991. Ce site remarquable, d'une superficie de 60 ha, est alimenté par la rivière La Canne. Lieu de pêche, c'est aussi un relais pour les oiseaux migrateurs. Il abrite une multitude d'espèces comme les cygnes qui y ont élu domicile.La tour appelée la « bonde de l'étang » date du XVème siècle, un moine y habitait et était chargé de réguler le débit de l'étang à l'aide d'un boulet situé dans le canal de fuite sous la tour.

tique, la Vouavre, vivrait dans l'étang.



La tour







- De la mairie de Tintury suivre à gauche la D 112 en direction de Fertrève. À l'intersection tourner à qauche puis à 200 m, à droite. Passer près de la ferme et rejoindre un chemin. À la patte d'oie, prendre celui de gauche qui longe la Canne sur 100 m. En retrouvant la route, possibilité de faire un aller-retour pour voir la tour et l'étang qui abrite de nombreuses espèces d'oiseaux.
- 2 Revenir sur vos pas, au carrefour prendre la route à droite du calvaire.
- 3 S'enqaqer dans le chemin à gauche, jusqu'aux Cras, puis à droite pour rejoindre la D 132. Suivre celleci sur la gauche. Emprunter à droite la D 257, en direction de Perranges. Traverser le hameau de La Justice, continuer tout droit.
- 4 Tourner dans le chemin à droite, retrouver la route, la suivre à droite.
- 4 Au carrefour se diriger à droite, traverser Grond, puis prendre à gauche, la route devient chemin. Suivre celui-ci sur 1200 m.
- 6 Continuer à gauche jusqu'à la Condemaine. Suivre la route à droite, à la sortie du hameau

prendre le chemin à gauche. Arrivé à la route, la suivre légèrement sur la gauche.

Petite variante (boucle de 11km à l'ouest et à l'est)

- Tourner à droite, rejoindre la D 132 qui vous ramènera à Tintury sur la droite.
- 🔽 Au carrefour avec la « métairie brûlée », s'engager dans l'allée à droite. Continuer tout droit sur la route forestière de la Grande Allée.
- 8 Au Petit Rond prendre la première allée à droite et la suivre tout droit. Au Rond de la Garde, traverser une route forestière, et descendre jusqu'à la lisière du bois, Tourner à droite et suivre le ruisseau de Touteuille. Au lavoir prendre le chemin à gauche.
- 2 Emprunter la route sur la gauche pour regagner la mairie de Tintury.



Grue cendrée



Chardonneret élégant