

REGARDEZ UN PEU PLUS SUR VOTRE GAUCHE, **SURPRISE !**

Voici la sculpture du chevalier et du Dragon de Ciez.

→ **COMMENCEZ PAR LE MILIEU !**

C'est le moment de prendre une belle photo de votre équipe d'aventuriers.

Prenez votre meilleure pose et **reproduisez la scène** de ce combat mythique tout en **chuchotant trois fois le prénom du chevalier**. Vous verrez peut-être, par chance, le chevalier sourire sur votre photo. **Il sait que vous avez découvert son secret** 😊

Et grâce aux indices collectés, vous pouvez raconter à votre tour l'histoire du chevalier et du dragon. ILS VOUS ÉCOUTENT !

Si vous avez besoin d'aide, retrouvez l'histoire complète avec la réponse de la chasse sur le document après le questionnaire de satisfaction.

PUBLIER VOS PHOTOS AVEC LE #commencez par le milieu

LE MYSTÈRE EST RÉSOLU ! ←

Vous avez répondu à toutes les questions et fait la photo au centre du village ?

- **Rapportez-nous le livret** à l'Office de Tourisme Bourgogne Cœur de Loire et repartez avec **une carte d'enquêteur !***
- **Découvrez** nos autres chasses aux trésors et au bout de **3 mystères résolus, GAGNEZ UNE RÉCOMPENSE !**

Découvrez les réponses de la chasse au trésor.

Point d'accueil à

Cosne-Cours-sur-Loire
Au sein du Palais de Loire
Rue du Général de Gaulle
Boutique, location de vélos
électriques, casiers, wifi

Tél. : + 33 (0)3.86.28.11.85

Bourgogne Cœur de Loire Tourisme 

Pouilly-sur-Loire
Au sein de La Tour du Pouilly Fumé
30, Rue Waldeck Rousseau
Espace scénographique autour des vins
de Pouilly, boutique, wifi

✉ accueil@bourgogne-coeurdeloire.fr

 [bourgognecoerdeloire](https://www.instagram.com/bourgognecoerdeloire)

 Tout comme vous,
ON AIME
notre planète

Rapportez-nous ce livret,
n'écrivez pas dessus et on se charge
de lui offrir **PLUSIEURS VIES !**

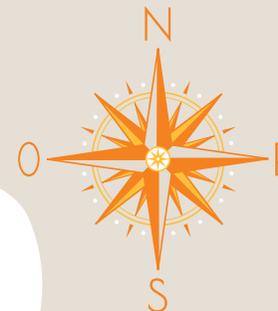
Psstttt...
La réponse
c'est ici !



*Sur les horaires d'ouverture de l'Office de Tourisme.

Crédit photo : Énergie Vagabonde / Conception graphique : Les Crayonographes / Impression : Espace-graphic

**POUR LES CHASSEURS
DE TRÉSORS**



LE MYSTÈRE DU DRAGON • CIEZ •

VENEZ JOUER AVEC
**BOURGOGNE
COEUR DE LOIRE**
OFFICE DE TOURISME 

~ COMMENT DEVENIR chasseur de trésor ?



Une fois bien équipé, rendez-vous au point de départ de cette chasse au trésor et **suivez les indications qui vous guident** le long d'un circuit dans la ville.

Cherchez les réponses aux énigmes pour vous diriger et notez vos idées et retours sur la feuille volante ou sur votre téléphone.

L'aventure vous attend !

Nous comptons sur vous pour nous ramener ce livret afin qu'il soit réutilisé.

N'ÉCRIVEZ PAS DESSUS !



Partez avec votre pique-nique et profitez de tables et d'un grand espace pour jouer et courir.

L'HISTOIRE

Il y a très longtemps, à Ciez, a eu lieu une terrible bataille.

Non pas entre des Hommes mais entre **un chevalier** et **un dragon**. Il a combattu cette créature fantastique arrivée de nulle part dans le village et a sauvé les habitants de ce terrible monstre.

En son honneur, **les habitants ont sculpté son combat dans une pierre.**

Aujourd'hui, **nous avons besoin de votre aide** pour retrouver les détails de cette aventure qui ont peu à peu disparu des mémoires et continuer ainsi à **raconter CETTE HISTOIRE INCROYABLE !**

● **Départ** : Parking de l'église Saint Martin à Ciez

● **Durée** : 45min (1,2 km)

● **À trouver** : Le prénom du chevalier en **7 lettres** et tous les détails de cette fabuleuse histoire.

1 Contournez l'église St Martin en partant **du côté de votre cœur**. *Cette église date du XV^{ème} siècle, les habitants pouvaient y trouver refuge en cas d'attaque.*

Arrêtez-vous dos à la boîte à livre. **Traversez prudemment**, puis **continuez tout droit** dans la **rue du Champ du Soleil**.

Avancez jusqu'au **prochain panneau de rue** dont le nom désigne ce que vous venez de longer.

On retrouve sur le blason du village le lieu où le chevalier a attaqué pour la première fois le dragon.

C'était dans un endroit bordé de :

● Blé (11 x 5) - 40 = ?

● Tournesol (132 x 4) - 30 = ?

● Lilas (6 x 40) - 234 = ?

Dirigez-vous à droite, vers la maison portant le numéro de votre calcul. Une fois arrivé à cette maison, **ajoutez 3 à ce numéro** et associez-le à la lettre qui à sa place dans l'alphabet.

Vous avez trouvé la 4^{ème} lettre du nom du chevalier.

2 Sur cette maison, une des ouvertures a une forme bien particulière. Regardez ci-dessous les lettres qui lui correspondent.

● Étoile = omqtewb ● Cœur = keapfuny ● Rond = dghexv

Retrouvez parmi ces lettres, celle qui apparaît aussi dans les autres formes, **sa position dans la suite de lettres correspond à sa position dans le prénom du chevalier.**

3 Dirigez vous sur la gauche en suivant la route, vous allez arriver à la source du Rio. *Prenez le temps d'apprécier ce bel endroit où nous en sommes sûrs le dragon a dû se baigner.*

Retrouvez le losange et comptez le nombre de trous.

Trouvez l'homophone de ce nombre en lui enlevant le "N". *Le dragon adorait gober l'aliment que vous venez de trouver.* La première lettre de cet aliment correspond à la **3^{ème} lettre du prénom du chevalier.**

4 **Durant votre balade**, vous pouvez remarquer que certaines maisons sont construites avec une roche particulière, peut être du **calcaire**. Regardez dans les champs autour de vous, vous en trouverez peut-être 😊. Pour le confirmer, il faut **observer** pour voir si on retrouve 2 particularités du calcaire :

- Lorsque l'on gratte la roche avec une pièce de monnaie elle devient blanche
- Les pierres forment des plaques que l'on peut assembler pour faire des murs

Ce n'est pas du calcaire : **Le A est la 1^{ère} lettre et la 5^{ème} lettre du prénom du chevalier**

C'est du calcaire : **Le G est la 1^{ère} et la 5^{ème} lettre du prénom du chevalier**

5 **Poursuivez à gauche** après la source et **continuez** jusqu'au panneau de la rue du Ruisseau et **tournez à gauche**. **Continuez un peu**, vous voilà arrivez à la **croix de Saint Jean**, elle marque le croisement des rues du bourg.

Retenez les lettres inscrites au-dessus de la tête du Christ. Vous les retrouverez ailleurs dans le village.

6 **Allez vous y êtes presque !** **Partez dans la direction face à la croix** et retournez au début de la rue du **(l'endroit où les agriculteurs travaillent)** du ... **(l'été on prend des coups de ?).**

Faites attention en traversant et placez vous du côté des tables de pique-nique, **face à l'église, levez les yeux** et retrouvez l'inscription. La 1^{ère} lettre inscrite au-dessus du portail de l'église est-elle la même que sur la croix de Saint-Jean ? Si oui, **c'est la 6^{ème} lettre du prénom du chevalier.**

7 **Faites le tour de l'église en partant du côté de votre cœur.** Arrêtez-vous devant le monument aux morts et mettez vous **dos à la rue de Donzy.**

La dernière lettre du prénom du chevalier correspond à la 3^{ème} lettre du 8^{ème} nom de famille de la colonne de droite.

Le ruisseau à Ciez s'appelle le "Rio".

Dans le centre de la France, c'est ainsi que l'on désigne un ruisseau.

Avez-vous REMARQUÉ ?

Les jambes du christ semblent coupées, la croix a été recollée. Lors du combat avec le chevalier, la queue du dragon en furie a fracassé le calcaire. Les habitants ont dû ensuite le reconstruire.

~ VOUS ÊTES ARRIVÉS À LA FIN DE VOTRE QUÊTE, BRAVO ! ~

Vous connaissez enfin le prénom du chevalier. Il s'appelle...