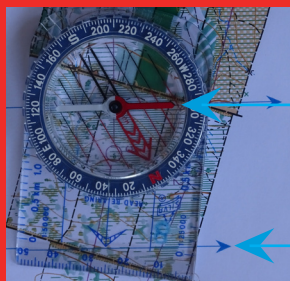


3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord
de la boussole

Flèche du Nord
de la carte

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Après avoir vu la visée sommaire dans le parcours bleu, passons maintenant à la visée précise ou azimut.

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée précise qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

Attention : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300m.

3 Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA Pour aller de la borne 9 à la borne 10

1. Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre (à partir de la jonction sentier-layon jusqu'à la borne à trouver).



2. Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



3. Reprenez la boussole dans votre main.



• Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.

• Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet. Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

1 2 3 À vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

Mairie d'Arc-lès-Gray
Place Sentupéry - 70100 Arc-lès-Gray

Mairie de Nantilly
Rue de l'Eglise - 70100 Nantilly

Office de Tourisme
3 Quai Mavia - 70100 Gray



PRATIC'

Défiiez-vous !

Confirmé



Parcours d'Orientation

Bois Fleuriot-Guyot

Nantilly



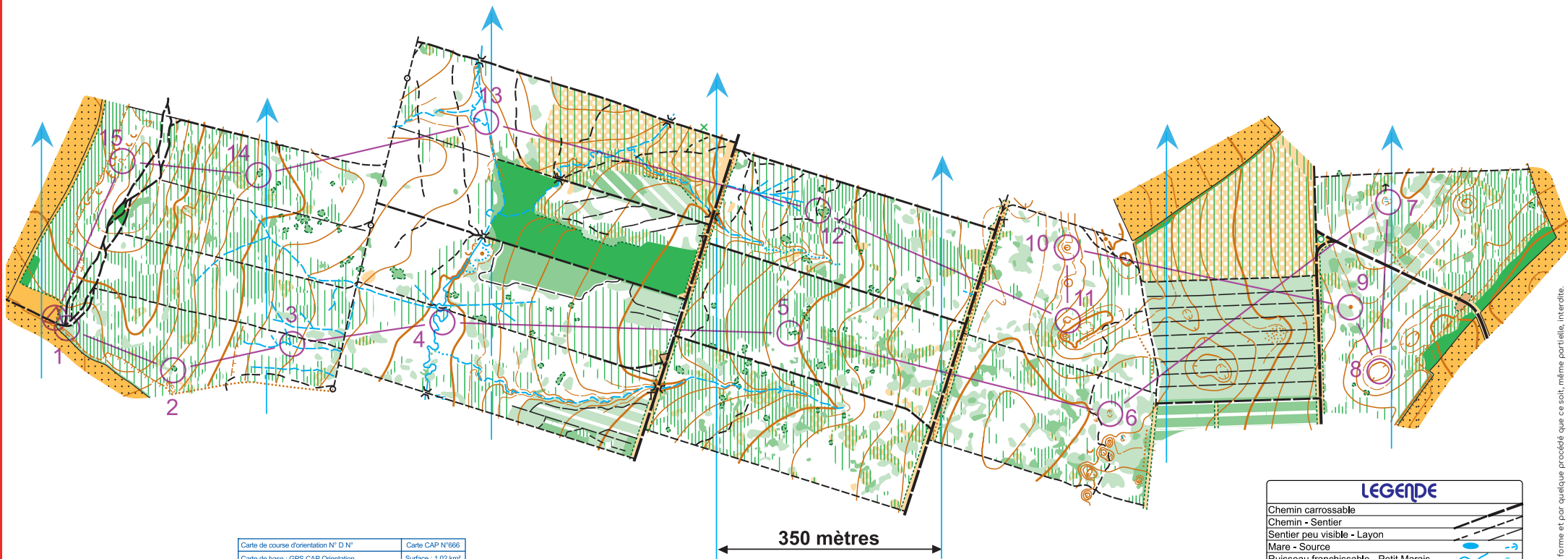
COFINANÇÉ
PAR L'UNION
EUROPÉENNE

RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTÉ



Parcours : niveau confirmé
Distance : 4,960 km
Temps estimé : + 1h

Echelle 1/8500
1 cm sur la carte représente
85 m sur le terrain
Equidistance 2,5 m
la différence d'altitude entre deux
courbes de niveau est de 2,5 m



Carte de course d'orientation N° D N°	Carte CAP N°666
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 1,02 km²
Relevés et Dessin : F. Mareigner	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tel : 03 26 06 54 71 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCO depuis 2005	
Distribution : La carte est disponible dans les lieux ci-dessous.	
Mairie d'Arcès-Gray Place Sentupéry 70100 - ARC-LES GRAY	Mairie de Nantilly Rue de l'Eglise 70100 - NANTILLY
Office de Tourisme 3, Quai Mavia 70100 - GRAY	
BOIS FERMÉ EN PÉRIODE DE CHASSE	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	
©2025 FFCO - CAP Orientation	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	

LEGENDE	
Chemin carrossable	
Chemin - Sentier	
Sentier peu visible - Layon	
Mare - Source	
Ruisseau franchissable - Petit Marais	
Ruisseau intermittent - Marais linéaire	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Maîtresse - Normale - Intermédiaire	
Butte - Terrain accidenté	
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre	
Petite levée de terre - Fossé	
Trou - Cuvette	
Borne - Tunnel	
Affût de chasse - Mangeoire	
Arbre remarquable - Chêne remarquable	
Limite de culture - Limite précise de végétation	
Parking - Zone en exploitation	
Champ - Prairie	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impenétrable	
Végétation : Course ralentie - Course difficile	
Forêt traversable dans un sens	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	

1	60	2	53	3	37	4	38	5	54	6	55	7	56	8	48	9	57	10	49	11	58	12	50	13	41	14	51	15	52
jonction chemins	bord de végétation	jonction ruisseaux intermittents	coude ruisseau	bord de végétation	dépression	dépression	dépression	butte	dépression	cuvette	bord de végétation	jonction ruisseaux intermittents	bord de végétation	avancée															