

PROGRAMME PEDAGOGIQUE

Utilisation de Pylot Bridge pour la réalisation de brochures touristiques dynamiques, utilisation d'outils de P.A.O et création d'un projet de brochure dynamique complet

Objectifs de la formation :

- Acquérir la méthodologie propre aux projets de brochures éditées dynamiquement
- Savoir paramétrer une brochure complexe avec Pylot Bridge en autonomie
- Acquérir des compétences en graphisme et P.A.O et savoir utiliser des outils de traitements simples d'images
- Savoir créer des déclinaisons de différentes brochures à partir d'un même template en exploitant tous les paramètres de personnalisation du template
- Maitriser l'affichage des champs de la base de données Touristique avec les blocs Bridge
- Savoir programmer l'édition automatique d'un document avec envoi par email ou téléchargement sur un site Internet

Public concerné et pré requis :

- Tout public utilisateur du logiciel ou coordinateur
- Pré-requis : être utilisateur d'un SIT (système d'information touristique)

Modalités techniques et pédagogiques

- Alternance d'exposés et d'exercices réalisés par le stagiaire
- La formation est réalisée en présentielle

Suivi et évaluation

- Évaluation à partir d'une étude de cas concrète et interaction permanente entre les participants et le formateur.
- Questions / Réponses tout au long de la formation
- Attestation d'assiduité

Modalités de déroulement

- Adaptation du programme en fonction des besoins du stagiaire.
- Formation inter-entreprise
- Durée : 2 jours – 14h
- Tarif : 950€ HT pour le premier participant et 750€ HT par personne supplémentaire de la même structure

Programme :

1ère demi-journée :

- Découverte du logiciel Bridge : grandes fonctionnalités, exemples d'utilisation en situation
- Gestion de la médiathèque du logiciel
- Création de sélections dynamiques (Hébergements, Restaurants, activités le dimanche...)
- Création de blocs d'informations (Horaires d'accueil, tarifs d'hébergement, période de congés, pictogrammes...)
- Gestion des tris d'affichage des informations
- Présentation de l'interface de gestion d'un modèle de guide touristique et de la structuration du chemin de fer

2ème demi-journée :

- Création du chemin de fer de guide (hébergement, restauration, activités... selon les besoins du stagiaire)
- Utilisation des différentes fonctionnalités du module édition :
 - Page de couverture dynamique
 - Légende de pictogrammes dynamique
 - Sommaire dynamique
 - Rubrique dynamique
 - Saut de page et remplissage du vide
 - Page statique
 - Mode livret et pages notes
- Personnalisation du modèle :
 - En-tête de page, têtes de rubriques et pieds de page
 - Personnalisation des couleurs et des typographies
- Récupération et affichage des champs de la base de données touristique (SIT) via les blocs Pylot Bridge :
 - Affichage selon différents modes (texte, pictogramme, photo)
 - Traitement des données : tronquer, QR code, suffixes, ...
 - Conditions d'affichage : et/ou, opérateurs, champs
- Planification des éditions par email ou vers serveur FTP
- Exercices pratiques d'autonomisation liés aux besoins du stagiaire
- Bilan de la journée

PROGRAMME PEDAGOGIQUE

Utilisation de Pylot Bridge pour la réalisation de brochures touristiques dynamiques, utilisation d'outils de P.A.O et création d'un projet de brochure dynamique complet

Objectifs de la formation :

- Acquérir la méthodologie propre aux projets de brochures éditées dynamiquement
- Savoir paramétrer une brochure complexe avec Pylot Bridge en autonomie
- Acquérir des compétences en graphisme et P.A.O et savoir utiliser des outils de traitements simples d'images
- Savoir créer des déclinaisons de différentes brochures à partir d'un même template en exploitant tous les paramètres de personnalisation du template
- Maîtriser l'affichage des champs de la base de données Touristique avec les blocs Bridge
- Savoir programmer l'édition automatique d'un document avec envoi par email ou téléchargement sur un site Internet

Public concerné et pré requis :

- Tout public utilisateur du logiciel ou coordinateur
- Pré-requis : être utilisateur d'un SIT (système d'information touristique)

Modalités techniques et pédagogiques

- Alternance d'exposés et d'exercices réalisés par le stagiaire
- La formation est réalisée en présentielle

Suivi et évaluation

- Évaluation à partir d'une étude de cas concrète et interaction permanente entre les participants et le formateur.
- Questions / Réponses tout au long de la formation
- Attestation d'assiduité

Modalités de déroulement

- Adaptation du programme en fonction des besoins du stagiaire.
- Formation inter-entreprise
- Durée : 2 jours – 14h
- Tarif : 950€ HT pour le premier participant et 750€ HT par personne supplémentaire de la même structure

Programme :

3ème demi-journée : infographie :

- Les typographies : gérer les typographies dans Bridge, savoir retrouver une typo dans Google Fonts,
- Les pictogrammes : constituer une banque de pictogrammes harmonieuse à partir de banques d'images, traiter les images pour qu'elles s'affichent de manière cohérente dans la brochure
- Créer une page de couverture en utilisant un outil de PAO (Canva ou Adobe Photoshop selon les stagiaires)
- Sélectionner et préparer des photos de remplissage des espaces vides

Repas du midi

4ème demi-journée : Mise en œuvre d'un projet de brochure dynamique sous Pylot Bridge :

- Création d'un chemin de fer de guide touristique de type complexe sous Pylot Bridge :
 - Sujet : création d'un guide d'activités en famille pour les vacances scolaires OU création d'un projet personnel
 - Multiples rubriques avec conditions d'affichage
 - Création d'une page de couverture
 - Intégration d'un sommaire et d'une légende de pictogrammes
 - *NB : le guide réalisé pendant la 4^{ème} demi-journée pourra différer selon les structures, en fonction des besoins de chaque stagiaire.*
- Bilan