

Être un bon randonneur

:

- **Éviter** de randonner par grand vent ou gel
- **Vérifier** les périodes de chasse auprès de la mairie
- **Rester** sur les chemins balisés
- **Respecter** la biodiversité
- **Ne jeter** aucun déchet dans la nature
- **Bannir** les feux de forêts

À ne pas manquer :

- Eglise Saint-Martin
- Stèle en hommage aux martyrs de Dardault
- Calvaire de Marnay
- Diverses croix (tout au long du parcours)



Cette randonnée vous a plu ?

Continuez d'arpenter le territoire du Sud-Nivernais grâce aux **fiches randos disponibles** sur :



Ou à

l'Office de Tourisme Sud Nivernais

Place du Champ de Foire

58300 DECIZE



Vous rencontrez un problème,
utilisez **SURICATE**

SUD NIVERNAIS COMMUNAUTÉ

2 Rue du Port de La Jonction

58300 DECIZE

Téléphone : 03 86 77 09 45



RANDONNÉES SUD NIVERNAIS



DRUY-PARIGNY

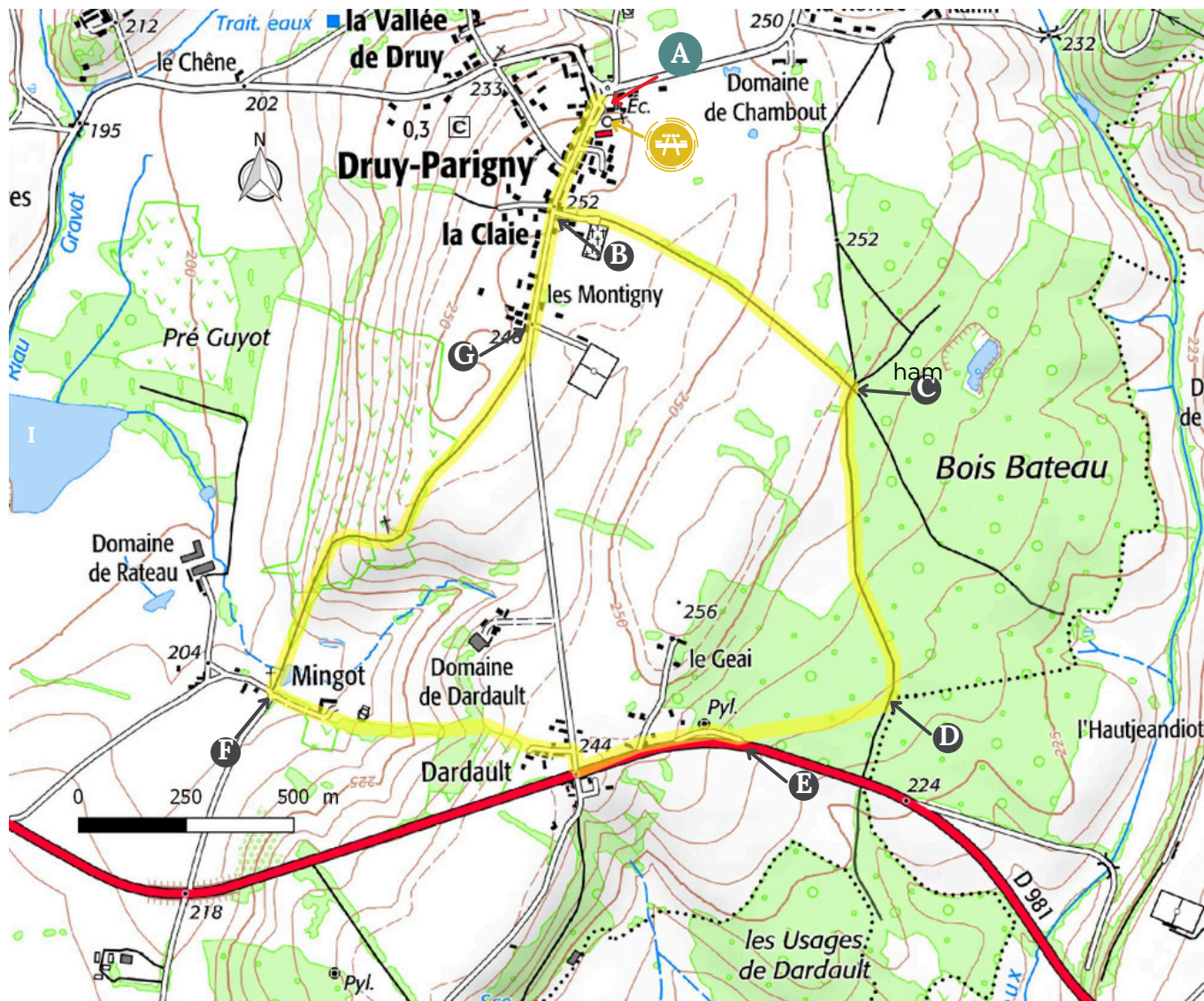
Le chemin des Druydes
→ 5 Km

DRUY-PARIGNY

Le Chemin des Druides

5 km - 1h15

Balise jaune



A - Départ de la Place de la Mairie

Dos à la Mairie, **longer** la route principale à gauche. **Laisser** une route à gauche, puis à droite

B - Tourner à gauche rue du Bois Bateau, **passer devant** le cimetière et **continuer** sur le chemin en direction du bois.

C - À l'embranchement, continuer sur le chemin en face puis **emprunter** tout de suite après les sous-bois à **droite** dans le chemin rural dit de la Bruyère. Rester sur ce chemin sur 700 m.




D - À la première intersection, tourner à droite sur un large chemin jusqu'à rejoindre le parking poids lourds au bord de la départementale.

E - Rejoindre l'abribus en face au bout du parking et **longer** la route en passant derrière la haie. **Laisser** une première route à droite puis **tourner** à la suivante au lieu-dit Dardault. Face à la stèle, prendre à gauche et **suivre** cette petite route qui se transforme rapidement en chemin jusqu'au lieu-dit Mingot.

F - À la première intersection (croix), monter le chemin enherbé à droite. **Suivre** ce chemin principal qui finit par traverser des champs de trèfles.

G - Quitter le chemin et **suivre** la route principale sur la gauche jusqu'au point de départ.

Comprendre le balisage

-  Bonne direction
-  Changer de direction
-  Mauvaise direction