



CIRCUIT DU DUESMOIS NORD

Villaines-en-Duesmois

Niveau de difficulté : moyen

Durée : 5 à 6h

Longueur : 17 km

Balisage : balisage principale jaune / variante rouge / sentier botanique bleu / Croix Percée bleu

Lieu de départ : vers le vieux château, possibilité de parking et de pique-nique



Vous pouvez retrouver le circuit complet en téléchargeant gratuitement notre appli, [Balades en Bourgogne](#), sur **App Store** et **Google Play Store**

Le circuit Duesmois Nord

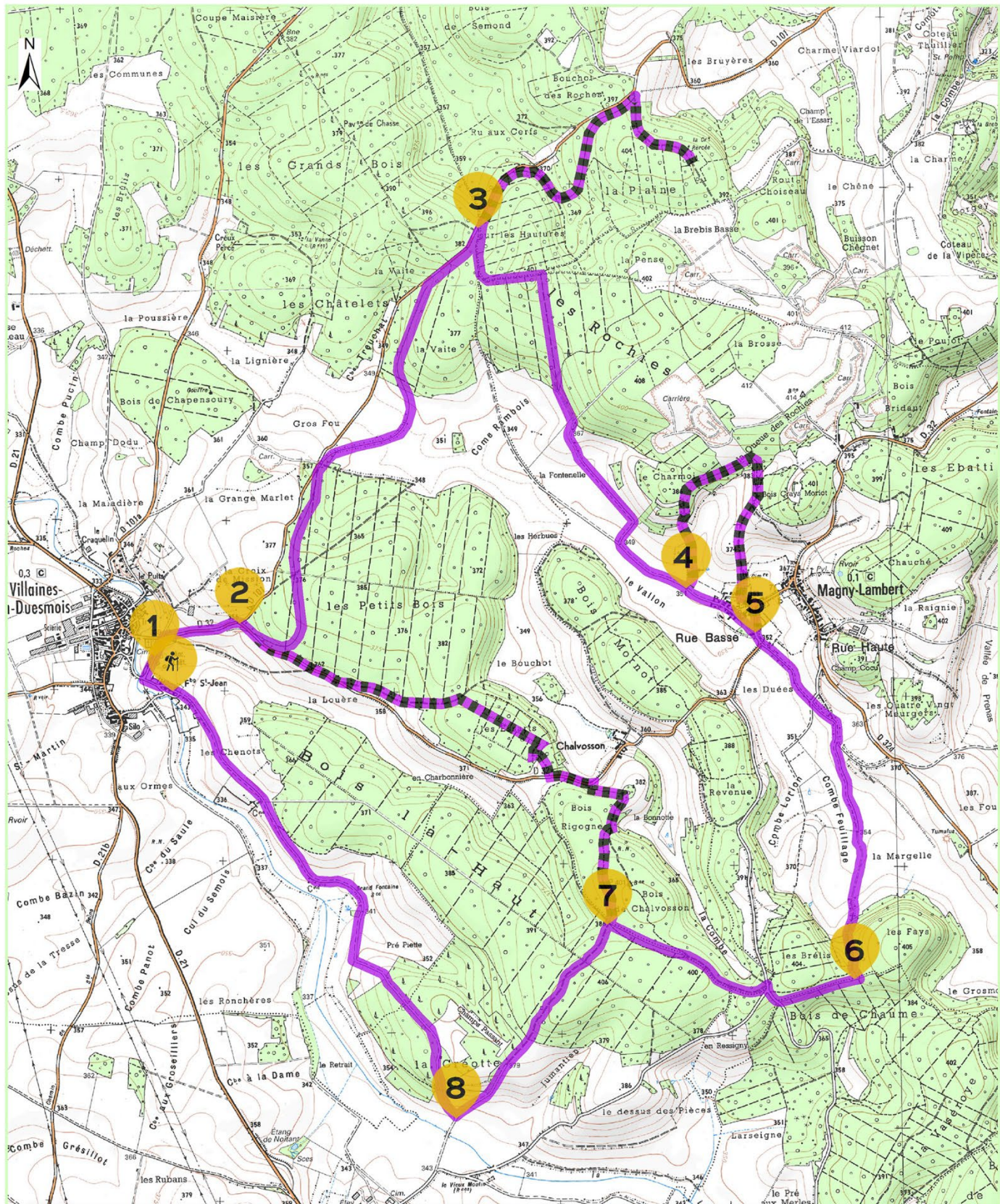
Légende

-  **Départ**
-  **Circuit de randonnée**
-  **Balsage principal jaune / variante rouge / sentier botanique bleu / Croix Percée bleu**

Circuit de 17 km
durée approximative 5 à 6h



1:30 000





CIRCUIT DU DUESMOIS NORD

DESCRIPTIF DU CIRCUIT

Itinéraire à éviter en période de chasse. Se renseigner à l'Office National des Forêts

01. **Départ de Villaines-en Duesmois**, vers le vieux château (possibilité de parking, pique-nique) et plan des circuits. Prendre à droite la D 32 sur environ 500 m, laisser sur la gauche la route de Semond. Continuer la D 32 sur 100 m.
02. **Entrer dans le bois à gauche** où vous suivrez un sentier tracé sur la voie de l'ancien tacot que vous continuez jusqu'à retrouver la D 101. Possibilité de variante en suivant le balisage rouge.
03. **À cet endroit**, possibilité de faire un détour vers la Croix percée (balisage bleu) ou de poursuivre le circuit principal jaune qui tourne à droite et monte légèrement sur 300 m. Tourner à gauche. Après 500 m en sous-bois, tourner à droite et descendre la ligne sur 1 km. Longer le bois puis descendre vers Magny-Lambert par le chemin.
04. **À cet endroit, deux possibilités** : un circuit botanique balisé bleu vers la gauche ou le circuit principal jaune qui descend vers Magny-Lambert.
05. **À la sortie de Magny-Lambert**, prendre à gauche un chemin caillouteux puis herbeux (Combe Feuillage). Monter dans la forêt.
06. **Tourner à droite**, suivre le sentier jusqu'à la route, prendre à droite et entrer dans le bois 30 m à gauche. Poursuivre sur 900 m.
07. **Tourner à gauche**. A cet endroit arrive la variante balisée rouge. Continuer, couper une ligne et suivre le chemin qui s'incurve légèrement à gauche, descendre et gagner la sortie de la forêt. Poursuivre le chemin blanc entre bois et champs.
08. **Le quitter et tourner à droite pour regagner Villaines-en-Duesmois**. Continuer sur 4 km en ignorant les chemins qui le coupent.

Le circuit peut être modulé : la variante (en pointillé rouge) < 9km et le sentier botanique (en bleu) < 3km offrent des alternatives aux divers utilisateurs (petits ou grands randonneurs).