



MONUMENTS, RIVIÈRES ET NATURE AUTOUR DE TALMAY

Talmay

Difficulté : facile

Durée : 4h

Longueur : 11,2 km

Balisage : jaune

Lieu de départ : place du château



Vous pouvez retrouver le circuit complet en téléchargeant gratuitement notre appli,
[Balades en Bourgogne](#), sur **App Store** et **Google Play Store**

Monuments, rivières et nature autour de Talmay

Légende



Départ

Circuit de 11,2 km
durée approximative 4h

Bonne
direction

Tournez
à gauche

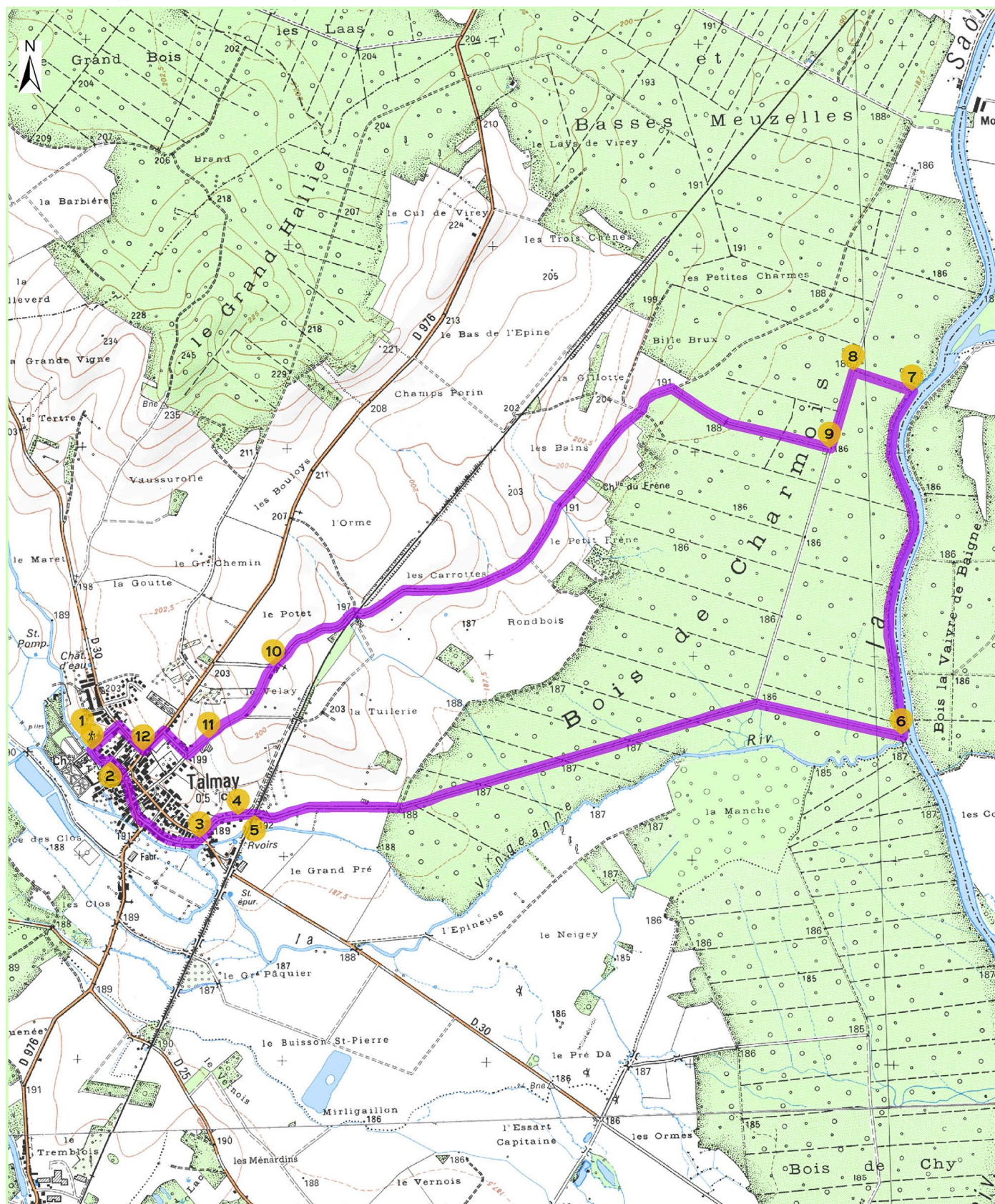
Tournez
à droite

Mauvaise
direction

1:25 000

Circuit de randonnée

Balises sur le terrain de couleur jaune





MONUMENTS, RIVIÈRES ET NATURE AUTOUR DE TALMAY

DESCRIPTIF DU CIRCUIT

Une boucle à la découverte des légendes et du patrimoine de Talmay, à la croisée de la Saône et de la Vingeanne. Avant de démarrer, une visite du château et de ses jardins à la française est inévitable. Un peu plus loin dans le village, on reprendra le fil de l'histoire en passant devant la maison natale de "Madame Sans Gêne", dont fut inspirée la célèbre pièce. Après une agréable balade en forêt et le long de la Saône, accordez-vous une dernière halte devant la chapelle du Frêne et sa "fontaine d'eau vive", située en contrebas, avant de regagner le village.

LE PARCOURS

Ne pas emprunter les sentiers les jours de chasse : les samedis, dimanches et jours fériés de mi-septembre à fin février.

- 01.** Départ place du château : possibilité de stationnement place de la mairie.
- 02.** Prendre à droite en direction de l'église, rue du Baron Paul Thénard puis rue St Vallier.
- 03.** Après la maison de Mme Sans Gêne, tourner à gauche, rue de la gare, jusqu'à la place de la Cude.
- 04.** Traverser la place et prendre à gauche le chemin des Charmois.
- 05.** Franchir le passage à niveau et continuer tout droit sur 3,2 km (vous passerez sur votre droite une barrière au bout de 2,5 km).
- 06.** Arrivé au confluent de la Saône et la Vingeanne, tourner à gauche et continuer sur 1 km pour suivre la Saône.
- 07.** Prendre à gauche la sommière sur 300 m.
- 08.** Continuer à gauche sur 400 m jusqu'à la baraque décorée des chasseurs.
- 09.** Tourner alors à droite et après 500 m quitter la forêt. Continuer (vers la gauche) en direction du village en passant devant la chapelle de Frêne (sur votre gauche).
- 10.** Au niveau de la croix en fer forgé, prendre la voie de gauche pour atteindre le village.
- 11.** Après les premières maisons, 2 possibilités :
 - Tourner à droite pour prendre la boucle qui ramène au château (voir 12).
 - Continuer tout droit pour arriver au parking de la maire.

12. Tourner à droite (chemin de la Cart), puis à gauche au bout du chemin. Arrivé place des Marronniers, prendre à droite route de Renève, puis la 4ème rue à gauche (ruelle au loup) pour rejoindre la place du château.