



ACCÈS

Au sud-est de Pouilly en Auxois prendre Créancey puis Vandenesse-en-Auxois (D18). Dans Vandenesse-en-Auxois, au stop prendre à gauche (ne pas suivre le panneau indiquant Châteauneuf) puis au hameau Les Bordes après le virage prendre à droite pour monter à Châteauneuf jusqu'au parking au pied du village.

LOCALISATION

Départ : Au pied du parking 2 de Châteauneuf (lieu-dit La Carrière). Par le hameau Les Bordes, c'est le parking tout de suite à gauche avant d'arriver dans le village.

Le circuit se situe autour et dans le village de Châteauneuf sur des chemins et parfois en bordure de rue : attention à la circulation !

Un problème sur un indice, une balise défectueuse, une difficulté... faites-le nous savoir :

pouilly@tourismepouillybligny.fr

RECOMMANDATIONS

Reste prudent, c'est une balade en autonomie. Avant de partir, **consulte toujours la météo**, n'oublie pas de prendre une bouteille d'eau peu importe le temps. Sois bien chaussé, reste bien sur le sentier et respecte l'environnement qui t'entoure. Au retour (toute l'année), **vérifie que tu n'as pas de tiques**. Fais très attention à bien regarder des deux côtés avant de traverser les routes. **En cas d'accident, appelle le 18.** Le Pays de l'Auxois Morvan et l'Office de Tourisme Pouilly-en-Auxois/Bligny-sur-Ouche déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Découvre les autres parcours de «Soupe de la sorcière» en Auxois Morvan à l'Office de Tourisme

N°1 À AISY-SOUS-THIL

N°2 AU SITE DE MYARD

N°3 SUR LA MONTAGNE DE VENAREY

N°4 AU PERRON DES LUTINS

N°5 SOUPE DE CHÂTEAUNEUF

N°6 À ÉPOISSES/ÉPOISSOTTE

N°7 À L'ÉTANG DE SAINTE-BARBE

N°8 À L'ANCIEN VILLAGE DE MELIN

N°9 À GISSEY-SUR-OUCHÉ



©JPM Partner • jpm-partner.com • 04/2021

LA SOUPE DE LA SORCIÈRE

N°5 SOUPE DE CHÂTEAUNEUF

explorateurs
AUXOIS
MORVAN



Livret-jeu
de découverte
à partir de 5 ans

Cette aventure en Pays d'art et d'histoire a été conçue par le Pays Auxois Morvan et l'Office de Tourisme Pouilly-en-Auxois/Bligny-sur-Ouche.

AVEC LA COMPLICITÉ DE L'ASSOCIATION DE RANDONNÉE RANDO GYM CIVRY, LA MUNICIPALITÉ ET LA RÉGION BOURGOGNE-FRANCHE-COMTÉ, PROPRIÉTAIRE DU CHÂTEAU DE CHÂTEAUNEUF

Plus d'informations :
www.tourismepouillybligny.fr
www.pah-auxois.fr
03 80 90 77 36



POUILLY EN AUXOIS
BLIGNY SUR OUCHE
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES
www.ccpouillybligny.fr



Pouilly-en-Auxois
Bligny-sur-Ouche



COMMENT JOUER ?

- 1 Munis-toi de ce livret-jeu et de sa fiche-recette.
- 2 Repère les endroits sur la carte où se cachent les balises qui détiennent les ingrédients manquants à la recette.
- 3 Trouve les balises à l'aide des indices disponibles dans le livret.
- 4 Note l'ingrédient trouvé en poinçonant la fiche-recette (attention à bien poinçonner sous le numéro correspondant).
- 5 Une fois le coupon completé avec les 9 ingrédients, fais valider ta recette à Dame Catherine en la déposant :



Au château de Châteauneuf (boîte aux lettres) ou à l'Office de Tourisme Pouilly-en-Auxois / Bligny-sur-Ouche :

à l'accueil de Pouilly :
port de plaisance, 1 rue de la Coopérative
21320 Pouilly-en-Auxois

à l'accueil de Bligny :
21 Place de l'Hôtel de Ville
21360 Bligny-sur-Ouche

PRÊT POUR UNE NOUVELLE
AVENTURE SUR LES PAS DE
LA GÉLÈBRE,
LA SORCIÈRE DE
PRÉCY-SOUS-THIL

Dame Catherine, héritière de Châteauneuf au Moyen Âge, est accusée d'avoir voulu empoisonner son mari ! Elle souhaiterait montrer aux habitants que ce n'est pas vrai en rassemblant les ingrédients de la soupe à la Beuffenie !

Aide-la à retrouver les ingrédients magiques de cette soupe, potion qui doit rendre son mari invincible !



CIRCUIT DE LA BEUFFENIE...

N°5 SOUPE DE CHÂTEAUNEUF

1 PARKING AU BAS DU VILLAGE

Bonjour je m'appelle Catherine et je connais très bien Châteauneuf car je règne sur la seigneurie. Ma famille possède ces terres depuis longtemps déjà : mes ancêtres choisirent ce lieu en hauteur, sur une butte de 475 mètres, pour construire un château, à côté duquel un village s'est développé. Cette position nous permet de mieux nous protéger mais aussi de montrer à tous notre puissance... Tu te trouves au pied de notre domaine : il va falloir y monter par le chemin de la carrière pour m'aider à rassembler les ingrédients de la soupe de la Beuffenie : allons-y !

INDICE : derrière le bloc de pierre



2 AU POINT DE VUE DE LA CROIX

Ouf, la pente grimpée, fais une pause pour admirer la vue au panorama entre les deux arbres. Tu domines la plaine, ponctuée de collines, où coule la rivière la Vandenesse, où les champs et les prés sont délimités par des petites haies (le bocage), où les villages se distinguent... Pouilly-en-Auxois se trouve sur ta droite : on aperçoit la colline où s'élevait son ancien château. Vois-tu le canal de Bourgogne bordé d'arbres et le lac de Panthier, à droite ? Enfin, les monts bleutés du Morvan se distinguent dans le lointain.

INDICE : vers le banc



3 LES VERGERS EN TERRASSE

Descends les petites marches à gauche du point de vue et longe le chemin en remontant sur 100 mètres environ. Avant le virage qui entre dans le village, traverse la route jusqu'aux escaliers en pierre qui descendent dans un chemin boisé et mystérieux.... En suivant cet étroit chemin, tu longes des murets en pierre sèche qui clôturent des vergers privés. Sur ta gauche, tu vas bientôt apercevoir mon château, la partie la plus ancienne est la tour carrée, elle date du Moyen Âge !

INDICE : à l'orée des vergers en terrasse



4 LE JARDIN CONSERVATOIRE

Continue à descendre ce chemin qui longe les fortifications du château. Arrivé sur la route, traverse avec prudence, remonte en gardant le château à ta gauche et profite de la vue sur les buttes calcaires emblématiques de l'Auxois à ta droite. À la fourche, traverse prudemment et emprunte en face le petit passage dans le muret qui mène au verger conservatoire où se cache un ingrédient... Mais avant de le chercher, tu peux peut-être faire un vœu au dessus du puits du jardin !

INDICE : un arbre bifide



5 ÉTANCHER SA SOIF

Sors du jardin conservatoire à gauche du puits, et descends le chemin en herbe puis longe le muret du jardin en terrasse qui est sur ta gauche. Après avoir traversé à nouveau la route, tu arrives en contrebas sur des abreuvoirs en enfilade et une réserve d'eau importante. Il y a différentes tailles d'abreuvoir adaptés aux différents animaux. Châteauneuf accueillait de nombreuses foires, jusqu'à 6 par an, il fallait bien hydrater tout le monde, bétail et hommes.

INDICE : une grosse pierre



6 LE LAVOIR EMMURÉ

Remonte dans le village en longeant la route toujours à droite, celle qui borde des jardins privés en contrebas, puis emprunte le petit chemin enherbé qui monte à gauche entre les maisons. À la sortie de ce chemin, avance de quelques mètres et descends les escaliers à gauche qui mènent à un second lavoir entouré de murs et empierré. S'hydrater n'est pas le seul avantage des réservoirs d'eau, ici les habitants venaient nettoyer leur linge jusqu'en 1900.

INDICE : dans les buissons



7 SOUS LES TOURS

Monte ensuite la pente pavée, et prends à droite. Cherche du regard le mascarón (visage) surplombé d'une coquille St-Jacques : il te montre que tu te trouves sur le célèbre chemin de pèlerinage (Voyage que l'on fait en un lieu avec l'intention de se recueillir) de St-Jacques-de-Compostelle, il faudra peut-être que moi, Catherine, je fasse ce chemin pour me faire pardonner ... Quelques mètres plus haut sur ta gauche, engage-toi dans le passage qui remonte en direction des majestueuses tours d'enceinte du château. Stop ! avant d'emprunter les escaliers trouve l'ingrédient caché.

INDICE : sous l'escalier



8 LA FONTAINE AUX CHEVAUX

Emprunte l'escalier jusqu'à la rue de l'église. Attention de ne pas tomber dans les fossés devant toi ! Regarde les 3 piliers en pierre dans le fossé : ils devaient soutenir un pont d'accès au château réservé au seigneur, sans doute pour rejoindre l'église avec faste et fierté en évitant à la cour de passer par l'inconvenante place aux cochons ! Remonte à droite la rue de l'église et emprunte en face la rue de la porte Huillier. Juste après la tour carrée et la maison n°15, tu trouveras un passage couvert secret. À la sortie, prends à droite puis remonte à gauche jusqu'à la place de la fontaine aux bœufs. Tous les ans, lors de la fête de Saint-Hubert qui célèbre le patron des chasseurs, les animaux, chiens et chevaux, sont bénis par un prêtre.

INDICE : une borne



9 LES GARDIENS

Après la fontaine, fais le tour par la gauche de l'imposant hôtel particulier des Mépartistes, ancienne communauté de prêtres. Tu passeras alors par une ruelle souvent occupée par les 3 petits cochons... Puis, en remontant à gauche vers la porte Nord, ouvre l'œil, et découvre les gardiens géants de Châteauneuf tout droit sortis de l'imaginaire de l'artiste-sculpteur Christophe Gerbet, habitant ces lieux. Si la grille est ouverte, auras-tu le courage de les approcher ? L'ours possède une énergie de guerrier, debout sur ses pattes arrières, il devient féroce face à l'adversité. Il va bien me falloir un esprit de guerrière pour préparer ma soupe d'invincibilité !

INDICE : à l'entrée de la cour aux ours



Après avoir franchi la porte Nord du village, retrouve le point de vue et ton chemin vers le parking. Notre aventure touche à sa fin. Tu peux maintenant m'envoyer la recette en déposant ta fiche-recette à l'une des adresses indiquées. Un grand merci pour ton aide !

