

→ COMMENCEZ PAR LE MILIEU !

C'est le moment de prendre une belle photo de votre équipe d'aventuriers.

Vous êtes dans un endroit féerique. Traversez cet espace fleuri et rendez-vous à l'intérieur du lavoir (il est toujours ouvert !),

imaginez une pose de fée et hop, c'est le moment de prendre la photo !

Et grâce aux indices collectés, vous pouvez raconter à votre tour l'histoire de la Fée et de ses pouvoirs !

Si vous avez besoin d'aide, retrouvez l'histoire complète avec la réponse de la chasse sur le document après le questionnaire de satisfaction.

PUBLIEZ VOS PHOTOS AVEC LE #commencez par le milieu

← LE MYSTÈRE EST RÉSOLU !

Vous avez répondu à toutes les questions et fait la photo au centre du village ?

- **Rapportez-nous le livret** à l'Office de Tourisme Bourgogne Cœur de Loire et repartez avec **une carte d'enquêteur !***
- **Découvrez** nos autres chasses aux trésors et au bout de **3 mystères résolus, GAGNEZ UNE RÉCOMPENSE !**

Découvrez les réponses de la chasse au trésor.

Point d'accueil à
Cosne-Cours-sur-Loire
Au sein du Palais de Loire
Rue du Général de Gaulle
Boutique, location de vélos
électriques, casiers, wifi

Tél. : + 33 (0)3.86.28.11.85

Bourgogne Cœur de Loire Tourisme 

Pouilly-sur-Loire
Au sein de La Tour du Pouilly Fumé
30, Rue Waldeck Rousseau
Espace scénographique autour des vins
de Pouilly, boutique, wifi

✉ accueil@bourgogne-coeurdeloire.fr

 [bourgognecoerdeloire](https://www.instagram.com/bourgognecoerdeloire)

Tout comme vous,
ON AIME
notre planète

Rapportez-nous ce livret,
n'écrivez pas dessus et on se charge
de lui offrir **PLUSIEURS VIES !**



Psstttt...
La réponse
c'est ici !

POUR LES CHASSEURS DE TRÉSORS



LE MYSTÈRE LE MYSTÈRE DE LA FÉE DE L'ASVINS ▪ GARCHY ▪

ENEZ JOUER AVEC
**BOURGOGNE
COEUR DE LOIRE**
OFFICE DE TOURISME 

*Sur les horaires d'ouverture de l'Office de Tourisme.

Crédit photo : OTBCL / Conception graphique : Les Crayonographes / Impression : Espace graphic

~ COMMENT DEVENIR chasseur de trésor ?



Une fois bien équipé, rendez-vous au point de départ de cette chasse au trésor et **suivez les indications qui vous guident** le long d'un circuit dans la ville.

Cherchez les réponses aux énigmes pour vous diriger et notez vos idées et retours sur la feuille volante ou sur votre téléphone.

L'aventure vous attend !

Nous comptons sur vous pour nous ramener ce livret afin qu'il soit réutilisé.

N'ÉCRIVEZ PAS DESSUS !



Profitez du calme au bord de l'Asvins et emmenez votre pique-nique pour un joli moment en famille.

- **Départ :** Parking de l'église
Saint Martin de Garchy, face au lavoir
- **Durée :** 45 min (2 km)
- **À trouver :** **Qui a fait disparaître les pouvoirs de la fée de l'Asvins ?**

Voici le portrait de nos trois suspects :

Père Antoine, le curé : Il s'occupait de l'église et habitait une maison en pierre non loin de celle-ci. Il aimait beaucoup son village et la rivière mais il n'était pas content car les villageois croyaient plus aux pouvoirs de la fée qu'au pouvoir de la religion.

Dame Julienne : Sa belle maison en pierre est dans sa famille depuis toujours. Elle aussi aurait aimé avoir des pouvoirs magiques. Petite, elle jouait à faire la fée sur son cheval. Elle aime beaucoup les décors des églises et notamment les décors floraux dont une fleur à quatre pétales qui porte son nom.

Eugénie : Cette vieille dame a été autrefois accusée de sorcellerie. Il est vrai que la fée lui avait révélé quelques secrets... Cela a suscité des jalousies avec les autres dames du village. Depuis que la fée n'a plus de pouvoir, Eugénie est moins embêtée.

L'HISTOIRE

Au fil du ruisseau de l'Asvins, une fée veillait au grain.

Elle arpentait le ruisseau, faisait pousser les plantes, frétiller les poissons & les insectes. Réputée douce et bienveillante, les villageois de Garchy vivaient en harmonie avec elle depuis la nuit des temps.

Malheureusement, depuis plusieurs années, la fée se cache... On raconte qu'elle a perdu son pouvoir. Ainsi, la fée attend patiemment tapie au fond du ruisseau, elle ne souhaite pas dénoncer la personne qui lui a volé mais elle nous a glissé quelques indices...

Nous avons 3 suspects :
Père Antoine le curé,
Dame Julienne et Eugénie.

À vous de trouver des indices au fil des questions pour trouver le ou la vrai(e) coupable.

La fée et les habitants de Garchy **COMPTENT SUR VOUS !**

1 Tournez le dos à l'église, direction le parking de la salle des fêtes et traversez la route prudemment (*il y a un passage piéton juste avant le pont*). Rendez-vous devant le **plan de situation de la commune de Garchy**. Vous vous trouvez au **numéro 6**, il faut vous rendre au **numéro 8** sur le plan. Pour se faire, **longez le ruisseau, traversez la route** et rendez-vous à l'angle entre la rue des Oiseaux et la rue du Champ de Foire. **Notre premier(e) suspect(e) habite ici !**

2 Vous voilà arrivés devant **la maison d'Eugénie**. Cette maison est **rose** et **fait l'angle des deux rues**, Eugénie a donc plus de chance de s'enfuir si l'on découvre qu'elle a volé les pouvoirs de la fée.

Elle a laissé une lettre à la fée. Nous avons quelques passages :
J5 T'1DOR5 J5 N5 SU9S P1S 3OUPA2L5
(*petit indice : associez les chiffres à leur place dans l'alphabet*)

3 Continuez légèrement à gauche. Dirigez-vous tout droit dans la rue du Champ de Foire, en étant prudent lors de la traversée de la grande route. Sur votre trajet, vous pouvez observer plein de jolies maisons en pierres apparentes. **Il faut savoir que la fée détestait les pierres apparentes car elle s'accrochait dedans.** Arrêtez-vous au stop au bout de cette rue, et tournez un peu la tête à gauche. **Voici la maison de la 2^{ème} suspecte, Dame Julienne.**

En contemplant cette maison, vous pouvez voir comme elle est ancienne en comparaison aux autres maisons de la rue. Sa grande tour domine le village.

Observez bien le sommet de cette tour, quelle forme voyez-vous ? Cela vous donne un indice précieux.

4 Traversez la rue et continuez votre périple tout droit. **Voyez-vous ces champs à perte de vue ?**

La fée adorait voler au-dessus quand ils n'étaient pas labourés. Tournez légèrement à gauche puis, **une fois arrivés à la croix, tournez à gauche** en restant bien sur le bord de la route.

Sur le trajet, faites l'inventaire de tous vos indices, le dernier est tout proche !

Une fois **le long de la mairie**, à la **première intersection** sur votre gauche, tournez la tête à gauche, on aperçoit encore le clocher de la dame Julienne. **Il paraît que le clocher servait à savoir quand labourer les champs.**

5 Tournez à droite et descendez face à l'église (*vous pouvez faire le tour si vous souhaitez éviter les marches*). **Faites le tour de l'église et observez.**

La fée nous a transmis qu'un détail à quatre pétales était présent sur certains vitraux et faisait sûrement lien avec le coupable.

Aussi, la fée a vu un cheval s'enfuir avant de perdre ses pouvoirs.

Avez-vous réuni tous les indices pour trouver le/la coupable ?

Au Jardin
Inattendu

Non loin de l'église, vous pouvez profiter d'un bon repas et de diverses animations tels que des karaokés, des soirées à thèmes...



La fée
dépasse les 30 kms
quand elle vole
et est pressée, elle est alors
en excès de vitesse
lorsqu'elle croise
ce panneau
de vitesse !

~ VOUS ÊTES ARRIVÉS À LA FIN DE VOTRE QUÊTE. BRAVO ! ~

Vous connaissez désormais le ou la coupable... C'est ...